



# Games para ensinar pensamento em longo prazo ( e escolhas...)

Interessante este game, Spores, Criado por Will Wright. Um "jogo da evolução" que permite que rapidamente você veja as consequências de suas escolhas e decisões, numa escala gigante de tempo e espaço. Ele diz que cria games para que as pessoas sintam as dinâmicas ao longo do tempo e sintam o que acontece em 20, 50, 100 ou 500 anos com as escolhas que fizeram. Isso é o que ele considera uma contribuição efetiva para um mundo melhor. E tem razão... Veja o vídeo ( ou o texto a lado no TED, link [wright\\_makes\\_toys\\_that\\_make\\_worlds.html](http://wright_makes_toys_that_make_worlds.html) . Que mais poderíamos fazer de brincadeiras que nos ajudem a mudar o mundo para melhor?